

**TMapRec**

**fName**  
**fClassName**  
**fObject**  
**fBuffer**  
**fBufSize**  
**fNext**

**@~TMapRec**  
**TMapRec**  
**GetName**  
**GetClassName**  
**GetBuffer**  
**GetBufSize**  
**GetObject**  
**GetNext**