

T: [Math::Cartesian3D<Double32_t>](#)

fX
fY
fZ

[@~Cartesian3D@<Double32_t@>](#)

[Cartesian3D@<Double32_t@>](#)

[Cartesian3D@<Double32_t@>](#)

SetCoordinates

GetCoordinates

SetCoordinates

GetCoordinates

X

Y

Z

Mag2

Perp2

Rho

R

Theta

Phi

Eta

SetX

SetY

SetZ

Scale

Negate

operator==

operator@!=

x

y

z

SetR

SetTheta

SetPhi

SetRho

SetEta