

Math::CylindricalEta3D<Double32_t>

fRho
fEta
fPhi

@~CylindricalEta3D@<Double32_t@>

CylindricalEta3D@<Double32_t@>

CylindricalEta3D@<Double32_t@>

SetCoordinates

GetCoordinates

SetCoordinates

GetCoordinates

pi

Restrict

Rho

Eta

Phi

X

Y

Z

R

Mag2

Perp2

Theta

setValues

SetRho

SetEta

SetPhi

Scale

Negate

operator==

operator@!=

x

y

z

SetX

SetY

SetZ

SetR

SetTheta