

**TGLayoutManager**

**fglxA**

**@~TGLayoutManager**

**Layout**

**GetDefaultSize**

**SetDefaultWidth**

**SetDefaultHeight**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**

**Streamer**

**TGVBoxLayout**

**fMain**

**fList**

**fglxA**

**@~TGVBoxLayout**

**TGVBoxLayout**

**Layout**

**GetDefaultSize**

**SavePrimitive**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**

**Streamer**

**StreamerNVirtual**

**TGRowLayout**

**fSep**

**fglxA**

**@~TGRowLayout**

**TGRowLayout**

**Layout**

**GetDefaultSize**

**SavePrimitive**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**

**Streamer**

**StreamerNVirtual**

**TGColumnLayout**

**fglxA**

**@~TGColumnLayout**

**TGColumnLayout**

**Layout**

**GetDefaultSize**

**SavePrimitive**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**

**Streamer**

**StreamerNVirtual**