

**TMatrixDSparseRow\_cons**

**fMatrix**  
**fRowInd**  
**fNindex**  
**fColPtr**  
**fDataPtr**  
**fglsA**

**@~TMatrixDSparseRow\_const**  
**TMatrixDSparseRow\_const**  
**TMatrixDSparseRow\_const**  
**GetMatrix**  
**GetDataPtr**  
**GetColPtr**  
**GetRowIndex**  
**GetNindex**  
**operator()**  
**operator[@@]**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**