

**ROOT::Math::GSLRootFinder**

**fFunction**  
**fS**  
**fRoot**  
**fXlow**  
**fXup**  
**filter**

**@~GSLRootFinder**  
**GSLRootFinder**  
**GSLRootFinder**  
**operator=**  
**SetFunction**  
**SetFunction**  
**SetFunction**  
**Iterate**  
**Root**  
**Solve**  
**Iterations**  
**Name**