

### RooAbsFunc

**\_ncall**  
**\_dimension**  
**\_valid**  
**fgIsA**

**@~RooAbsFunc**

**getDimension**  
**isValid**

**operator()**  
**getMinLimit**  
**getMaxLimit**  
**numCall**  
**resetNumCall**

**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**

### RooRealBinding

**\_func**  
**\_vars**  
**\_nset**  
**\_xvecValid**  
**\_clipInvalid**  
**\_rangeName**  
**fgIsA**

**@~RooRealBinding**

**RooRealBinding**

**operator()**  
**getMinLimit**  
**getMaxLimit**  
**loadValues**

**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**