

**TCanvasImp**

**fCanvas**

**fgIsA**

**@~TCanvasImp**

**Lock**

**Unlock**

**IsLocked**

**TCanvasImp**

**TCanvasImp**

**TCanvasImp**

**Canvas**

**Close**

**ForceUpdate**

**GetWindowGeometry**

**Iconify**

**InitWindow**

**SetStatusText**

**SetWindowPosition**

**SetWindowSize**

**SetWindowTitle**

**SetCanvasSize**

**Show**

**ShowMenuBar**

**ShowStatusBar**

**RaiseWindow**

**ReallyDelete**

**ShowEditor**

**ShowToolBar**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**

**Streamer**

**StreamerNVirtual**