

**ROOT::Math::GSLRootFinder**

fFunction  
fS  
fRoot  
fXlow  
fXup  
filter

**@~GSLRootFinder**  
**GSLRootFinder**  
**GSLRootFinder**  
operator=  
**SetFunction**  
**SetFunction**  
**SetFunction**  
**Iterate**  
**Root**  
**Solve**  
**Iterations**  
**Name**

**ROOT::Math::Roots::FalsePos**

**@~FalsePos**  
**FalsePos**