

<b>RooAbsFunc</b>
<code>_ncall</code>
<code>_dimension</code>
<code>_valid</code>
<code>fglsA</code>
<code>@~RooAbsFunc</code>
<code>getDimension</code>
<code>isValid</code>
<code>operator()</code>
<code>getMinLimit</code>
<code>getMaxLimit</code>
<code>numCall</code>
<code>resetNumCall</code>
<code>Class</code>
<code>Class_Name</code>
<code>IsA</code>
<code>ShowMembers</code>
<code>Streamer</code>

<b>RooRealBinding</b>
<code>_func</code>
<code>_vars</code>
<code>_nset</code>
<code>_xvecValid</code>
<code>_clipInvalid</code>
<code>_rangeName</code>
<code>fglsA</code>
<code>@~RooRealBinding</code>
<b>RooRealBinding</b>
<code>operator()</code>
<code>getMinLimit</code>
<code>getMaxLimit</code>
<code>loadValues</code>
<code>Class</code>
<code>Class_Name</code>
<code>IsA</code>
<code>ShowMembers</code>
<code>Streamer</code>

<b>RooDataProjBinding</b>
<code>_first</code>
<code>_real</code>
<code>_data</code>
<code>_nset</code>
<code>_superCat</code>
<code>_catTable</code>
<code>fglsA</code>
<code>@~RooDataProjBinding</code>
<b>RooDataProjBinding</b>
<code>operator()</code>
<code>Class</code>
<code>Class_Name</code>
<code>IsA</code>
<code>ShowMembers</code>
<code>Streamer</code>