

**QT::Math::GSLRootFinderDeriv**

**fFunction**  
**fS**  
**fRoot**  
**fPrevRoot**  
**filter**

**@~GSLRootFinderDeriv**  
**GSLRootFinderDeriv**  
**GSLRootFinderDeriv**  
**operator=**  
**SetFunction**  
**SetFunction**  
**SetFunction**  
**Iterate**  
**Root**  
**Solve**  
**Iterations**  
**Name**