

<b>TMatrixTFlat_const&lt;float&gt;</b>
<b>fMatrix</b> <b>fNelems</b> <b>fPtr</b> <b>fgIsA</b>
<b>@~TMatrixTFlat_const@</b> <b>TMatrixTFlat_const@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat_const@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat_const@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat_const@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat_const@&lt;float@&gt;</b> <b>operator=</b> <b>GetMatrix</b> <b>GetPtr</b> <b>operator()</b> <b>operator@[@]</b> <b>Class</b> <b>Class_Name</b> <b>IsA</b> <b>ShowMembers</b>

<b>TMatrixTFlat&lt;float&gt;</b>
<b>fgIsA</b>
<b>@~TMatrixTFlat@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat@&lt;float@&gt;</b> <b>TMatrixTFlat@&lt;float@&gt;</b> <b>GetPtr</b> <b>operator()</b> <b>operator()</b> <b>operator@[@]</b> <b>operator@[@]</b> <b>operator=</b> <b>operator+=</b> <b>operator*=</b> <b>operator=</b> <b>operator=</b> <b>operator=</b> <b>operator=</b> <b>operator+=</b> <b>operator+=</b> <b>operator*=</b> <b>Class</b> <b>Class_Name</b> <b>IsA</b> <b>ShowMembers</b>