

Math::CylindricalEta3D<Double32_t>

fRho
fEta
fPhi

@~CylindricalEta3D@<Double32_t@>
CylindricalEta3D@<Double32_t@>
CylindricalEta3D@<Double32_t@>
SetCoordinates
GetCoordinates
SetCoordinates
GetCoordinates
pi
Restrict
Rho
Eta
Phi
X
Y
Z
R
Mag2
Perp2
Theta
setValues
SetRho
SetEta
SetPhi
Scale
Negate
operator==
operator@!=
x
y
z
SetX
SetY
SetZ
SetR
SetTheta