TVirtualGL

fColorIndx	fFaceFlag
fRootLight	
fTrueColorMode	
~TVirtualGL	PaintGLPoints
Invert	PolygonGLMode
TVirtualGL	PushGLMatrix
AddRotation	PopGLMatrix
BeginGLCmd	RotateGL
ClearColor	RotateGL
ClearGLColor	SetGLVertex
ClearGL	SetGLColor
CreateGLLists	SetGLColorIndex
CreateGLViewerImp	SetGLLineWidth
CreatePadGLView	SetGLPointSize
DeleteGLLists	SetStack
DisableGL	ShadeGLModel
EnableGL	TranslateGL
EndGLList	RunGLList
EndGLCmd	NewProjectionView
FlushGL	NewModelView
FrontGLFace	PaintCone
GetGL	PaintPolyLine
GetGL	PaintGLPointsObject
GetGL	PaintBrik
GetGL	PaintXtru
GetGLError	SetRootLight
GetRootLight	SetLineAttr
GetTrueColorMode	UpdateMatrix
MultGLMatrix	SetTrueColorMode
NewGLList	
NewGLModelView	