

T: **Math::CylindricalEta3D<double>**

fRho
fEta
fPhi

@~CylindricalEta3D@<double@>
CylindricalEta3D@<double@>
CylindricalEta3D@<double@>
SetCoordinates
GetCoordinates
SetCoordinates
GetCoordinates
pi
Rho
Eta
Phi
X
Y
Z
R
Mag2
Perp2
Theta
setValues
SetRho
SetEta
SetPhi
Scale
Negate
operator==
operator@!=
x
y
z
SetX
SetY
SetZ
SetR
SetTheta