

T: [Math::LorentzVector<ROOT::Math::PxPyPzM4D<double>>](#) >

fCoordinates

[@~LorentzVector@<ROOT::Math::PxPyPzM4D@<double@> @>](#)
[LorentzVector@<ROOT::Math::PxPyPzM4D@<double@> @>](#)
[LorentzVector@<ROOT::Math::PxPyPzM4D@<double@> @>](#)
[Coordinates](#) [operator+](#)
[SetCoordinates](#) [Rapidity](#)
[SetCoordinates](#) [ColinearRapidity](#)
[GetCoordinates](#) [isTimelike](#)
[GetCoordinates](#) [isLightlike](#)
[SetXYZT](#) [isSpacelike](#)
[operator==](#) [BoostToCM](#)
[operator@!=](#) [Beta](#)
[Px](#) [Gamma](#)
[X](#) [x](#)
[Py](#) [y](#)
[Y](#) [z](#)
[Pz](#) [t](#)
[Z](#) [px](#)
[E](#) [py](#)
[T](#) [pz](#)
[M2](#) [e](#)
[M](#) [r](#)
[R](#) [theta](#)
[P](#) [phi](#)
[P2](#) [rho](#)
[Perp2](#) [eta](#)
[Pt](#) [perp2](#)
[Rho](#) [mag2](#)
[Mt2](#) [mag](#)
[Mt](#) [SetE](#)
[Et2](#) [SetEta](#)
[Et](#) [SetM](#)
[Phi](#) [SetPhi](#)
[Theta](#) [SetPt](#)
[Eta](#) [SetPx](#)
[Vect](#) [SetPy](#)
[operator*="](#) [SetPz](#)
[operator/="](#)