

**TGLAxisPainter****fgIsA****@~TGLAxisPainter**

SetRanges

SetZLevels

Paint

Class

Class\_Name

IsA

ShowMembers

Streamer

**TGL2DAxisPainter****fRangeX****fRangeY****fRangeZ****fPlotFrame****fAxisX****fAxisY****fAxisZ****fgIsA****@~TGL2DAxisPainter****TGL2DAxisPainter****SetPlotFrame****SetRanges****SetZLevels****Paint****Class****Class\_Name****IsA****ShowMembers****Streamer**