

**TGTextLine**

**fString**  
**fLength**  
**fPrev**  
**fNext**  
**fglsA**

**@~TGTextLine**  
**TGTextLine**  
**operator=**  
**TGTextLine**  
**TGTextLine**  
**TGTextLine**  
**Clear**  
**GetLineLength**  
**DelText**  
**InsText**  
**GetText**  
**GetText**  
**DelChar**  
**InsChar**  
**GetChar**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**