

**TVirtualsAProxy**

**@~TVirtualsAProxy**

**SetClass**

**TIsAProxy**

**fType**

**fLastType**

**fClass**

**fLastClass**

**fSubTypes[72]**

**fVirtual**

**fContext**

**fInit**

**@~TIsAProxy**

**TIsAProxy**

**operator=**

**TIsAProxy**