

**TMatrixTFlat\_const<float>**

**fMatrix**  
**fNelems**  
**fPtr**  
**fgIsA**

**@~TMatrixTFlat\_const@<float@>**

**TMatrixTFlat\_const@<float@>**

**TMatrixTFlat\_const@<float@>**

**TMatrixTFlat\_const@<float@>**

**TMatrixTFlat\_const@<float@>**

**operator=**

**GetMatrix**

**GetPtr**

**operator()**

**operator@[@]**

**Class**

**Class\_Name**

**IsA**

**ShowMembers**