

**TTableView3D**

**fParent**  
**fViewBoxMin[3]**  
**fViewBoxMax[3]**  
**fTranslate[3]**  
**fExtraTranslate[3]**  
**fAngles[3]**  
**fExtraAngles[3]**  
**fAnglFactor[3]**  
**fScale**

**Init**  
**TTableView3D**  
**TTableView3D**  
**@~TTableView3D**  
**ExecuteEvent**  
**GetPad**  
**Paint**  
**Size**  
**PaintBeginModel**  
**PaintEnd**  
**PaintScene**  
**PaintPolyMarker**  
**PaintPolyLine**  
**PaintPoints3D**  
**PushMatrix**  
**PopMatrix**  
**SetAttNode**  
**SetLineAttr**  
**SetPad**  
**UpdateNodeMatrix**  
**UpdatePosition**  
**UpdateView**  
**GetRange**  
**SetRange**  
**GetShift**  
**SetShift**  
**GetAngles**  
**SetAngles**  
**GetAnglesFactors**  
**SetAnglesFactors**  
**GetScale**  
**SetScale**